

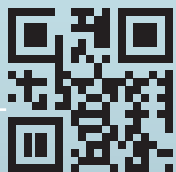
→ Spustenie študijného programu Umenie a umelá inteligencia sa plánuje od septembra 2025

Termíny prijímacích skúšok sú predbežne plánované na koniec júna 2025 alebo začiatok septembra 2025. Presný dátum otvorenia možnosti podávať prihlášky bude zverejnený na webovej stránke www.aku.sk/uui.

Záujemcovia o štúdium sa môžu zaregistrovať alebo vyjadriť svoj záujem o ďalšie informácie e-mailom na uui@aku.sk, alebo aj osobne na mini-veltrhoch Alma Mater 2025.

Všetci zaregistrovaní budú priebežne informovaní o dôležitých míľnikoch pri schvaľovaní študijného programu a na konci apríla 2025 im oznámime termín možnosti podať prihlášku a termín konania prijímacích pohovorov.

Bližšie informácie o študijnom programe nájdete:
www.aku.sk/uui



Akadémia umení
v Banskej Bystrici
→ Fakulta
dramatických
umení



Akadémia umení
v Banskej Bystrici
→ Fakulta
výtvarných
umení



UMENIE UMELÁ INTELIGENCIA

Akadémia umení v Banskej Bystrici
Kollárova 22
974 01 Banská Bystrica
Slovensko

www.aku.sk
uui@aku.sk
+421 48 4320 127
+421 48 4320 126

UMENIE A UMELÁ INTELIGENCIA

nový bakalársky študijný program na Akadémii umení v Banskej Bystrici

→ Prečo si vybrať tento program?

Ak ťa fascinuje umenie a zároveň ťa lákajú moderné technológie, tento program je pre teba ideálnou voľbou! Umenie a umelá inteligencia ti umožní spájať kreatívne myslenie s digitálnymi inováciami a umeleckými experimentmi. Získaš unikátne vedomosti a zručnosti, ktoré ťa pripraví na úspešnú kariéru v dynamickom svete digitálneho umenia a AI.

→ Čo sa naučíš?

- študijný program ti ponúkne výnimočné spojenie umeleckých a technologických disciplín, naučíš sa, ako vytvárať digitálne obrazy, 2D a 3D animácie, interaktívne inštalácie, hudbu, či generatívne umenie
- osvojíš si základy algoritmického myslenia, prácu so špecializovanými aplikáciami s umelou inteligenciou
- spojíš technológie s vizuálnym a performatívnym umením
- získaš možnosť spolupracovať s odborníkmi z rôznych oblastí
- budeš sa zúčastňovať medzinárodných projektov a vystavovať svoje diela na umeleckých festivaloch a podujatiach

→ Čo ťa čaká počas štúdia?

- **praktické ateliérové projekty:** práca na reálnych umeleckých projektoch a spolupráca s odborníkmi
- **prístup k moderným technológiám:** rozšírená a virtuálna realita (VR/AR), interaktívne médiá, herný dizajn a generatívne algoritmy
- **možnosť zapojiť sa do umeleckého výskumu:** skúmanie vplyvu umelej inteligencie na súčasné umenie a spoločnosť
- **individuálny prístup:** malé študijné skupiny a podpora od skúsených pedagógov a mentorov

→ Aké možnosti ti tento program otvorí?

Umelecké povolania:

- digitálny umelec (2D/3D grafika, animácia, videoart, sound art, game art)
- interaktívny umelec (tvorca interaktívnych inštalácií, VR a AR projektov)
- generatívny dizajnér (umelecké využitie AI na tvorbu diel)
- scénograf a svetelný dizajnér (divadlo, film, multimediálne predstavenia)

Technologické povolania:

- vývojár interaktívnych AI systémov (využitie mikrokontrolérov, senzorov)
- AI špecialista pre kreatívne projekty (prompt design, generatívna AI)
- multimediálny špecialista (práca so zvukom, obrazom, videom a animáciami)

Manažérske a podnikateľské pozície:

- projektový manažér v kreatívnom priemysle
- manažér umeleckých grantov a programov
- zakladateľ kreatívneho startupu alebo umeleckej agentúry

Medziodvetvové profesie:

- kreatívny producent (filmová a herná produkcia)
- špecialista na digitálny marketing pre umelecké a technologické produkty
- konzultant pre etiku a využitie AI v kreatívnych procesoch

Vzdelávacie a výskumné povolania po ďalšom dozvedení:

- pedagóg digitálneho umenia a AI
- výskumník v oblasti umelej inteligencie a jej aplikácie v umení
- kurátor umeleckých výstav a festivalov.

